

## **Regulamin warsztatów o charakterze gry terenowej – Zielona Majówka z Konarskim**

1. **Organizator:** organizatorem warsztatów o charakterze gry terenowej jest Branżowe Centrum Umiejętności w dziedzinie ogrodnictwa w Kluczkowicach w Zespole Szkół Zawodowych im. S. Konarskiego w Opolu Lubelskim, 24-300 Opole Lubelskie, ul. Kolejowa 2, Tel. 81 827 2175, e-mail: [bcuklucz@o2.pl](mailto:bcuklucz@o2.pl)
2. **Współorganizator:** Muzeum Regionalne w Kluczkowicach
3. **Cele organizacji warsztatów:**
  - promocja BCU, szkoły i powiatu
  - kształtowanie umiejętności zawodowych młodzieży
  - kształtowanie postaw prozdrowotnych młodzieży
  - profilaktyka ochrony zdrowia
  - wskazywanie pozytywnych form spędzania czasu wolnego
  - promocja walorów kulturowych powiatu
  - promocja zdrowego trybu życia
4. **Termin i miejsce:**
  - a) gra terenowa **Zielona Majówka z Konarskim** odbędzie się **20 maja 2026 r. (I grupa) oraz 27 maja 2026 r. (II grupa) w Kluczkowicach** – Branżowe Centrum Umiejętności w dziedzinie ogrodnictwa Kluczkowice Osiedle 2, niezależnie od warunków pogodowych,
  - b) rejestracja uczestników 20 maja 2026 r. (I grupa) oraz 27 maja 2026 r. (II grupa) w godzinach 9:30-10:00 na tarasie BCU w Kluczkowicach
  - c) **rozpoczęcie gry terenowej o godzinie 10:00** na tarasie BCU w Kluczkowicach
  - d) **zakończenie gry godz. 13:00** na tarasie BCU w Kluczkowicach
  - e) w godz. 13:00 – 14:00 odbędzie się podsumowanie warsztatów, wręczenie upominków, nagród, podziękowań za uczestnictwo oraz spotkanie wszystkich uczestników połączone ze wspólną zabawą i poczęstunkiem.
5. **Warunki uczestnictwa:**
  - a) udział w warsztatach jest bezpłatny
  - b) warsztaty skierowane są do uczniów klas VII i VIII szkół podstawowych
  - c) zainteresowane szkoły zgłaszają drużyny składające się z 5-10 uczniów
  - d) zgłoszenia drużyn przyjmowane są drogą elektroniczną, na załączonym do regulaminu formularzu zgłoszeniowym lub telefonicznie.
  - e) w warsztatach może brać udział maksymalnie 15 drużyn. Każda drużyna liczy od 5 do 10 uczniów. Jedna osoba pełni funkcję kapitana i występuje w imieniu całej drużyny. Nauczyciel-opiekun grupy nie jest członkiem drużyny i nie bierze udziału w grze.
  - f) **warunkiem uczestnictwa w warsztatach jest:**
    - przesłanie skanu formularza zgłoszeniowego, podpisanego przez wszystkich uczestników drużyny e- mailem na adres: [bcuklucz@o2.pl](mailto:bcuklucz@o2.pl) **do dnia 14 maja 2026 roku. (I grupa) oraz 21 maja r. (II grupa)**
    - zarejestrowanie drużyny w dniu imprezy, tj. 20 maja 2026 r. (I grupa) oraz 27 maja 2026 r. (II grupa), w punkcie organizacyjnym w godz. 9:30-10:00 wraz z dostarczeniem oryginału formularza zgłoszeniowego.
6. **Program warsztatów:**
  - a) gra terenowa składa się z oznakowanych warsztatów, rozmieszczonych na terenie zespołu pałacowo-parkowego w Kluczkowicach. Start znajduje się na tarasie BCU i będzie oznaczony. Oznaczone w ten sam sposób będą wszystkie bazy. Warsztaty mają charakter działań praktycznych
  - b) przy rejestracji, każda drużyna otrzyma plan rozmieszczenia baz oraz kartę startową, na podstawie której drużyna będzie zaliczać kolejne bazy - warsztaty.

c) Opis baz warsztatów :

| Numer bazy | Nazwa bazy                    | Tematyka warsztatów                                                                    |
|------------|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| I          | Ogród zmysłów                 | Florystyka użytkowa i rośliny oddziałujące na zmysły                                   |
| II         | Łowcy chwastów                | Rozpoznawanie gatunków chwastów z wykorzystaniem atlasu roślin                         |
| III        | Sprawny ogrodnik              | Zadania sprawnościowe inspirowane pracą w ogrodzie                                     |
| IV         | Zdrowie z ogrodu              | Zasady zdrowego żywienia na bazie produktów ogrodniczych                               |
| V          | Mistrz sprzętu ogrodniczego   | Nazywanie oraz określanie zastosowania sprzętu ogrodniczego                            |
| VI         | Tajemnice ogrodu i krajobrazu | Walory przyrodnicze, roślinność i dziedzictwo regionu (Wrzelowiecki Park Krajobrazowy) |
| VII        | Mistrz prac domowych          | Zadania z zakresu prac domowych                                                        |
| VIII       | Zagadki młodego ogrodnika     | Zadania logiczne i quizy z zakresu ogrodnictwa                                         |

d) gra terenowa polega na wykonaniu, w określonym czasie, wszystkich baz - warsztatów i zdobyciu jak największej liczby punktów poprzez wykonanie działań przypisanych do każdej bazy ( do każdego zadania drużyna może podejść tylko raz ). W każdej bazie można zdobyć punkty:

| Czynność premiowana        | Liczba punktów | Max liczba punktów w całej grze |
|----------------------------|----------------|---------------------------------|
| Odnalezienie bazy          | 5              | 40                              |
| Działanie przypisane bazie | 0 -10          | 80                              |
| Bonus w bazie VIII         | 10             | 10                              |

**Dodatkowo** w każdej bazie w zależności od liczby zdobytych punktów drużyna otrzymuje max. 5 puzzli ( po 1 za każde 2 zdobyte punkty )

W ostatniej bazie, drużyna może otrzymać punkty bonusowe za:

ułożenie obrazka z zebranych puzzli oraz rozpoznanie przedstawionego na nim przedmiotu. Jeżeli drużyna nie zbierze wszystkich puzzli i nie będzie w stanie rozpoznać przedstawionego na obrazku przedmiotu, będzie mogła dokupić brakujące puzzle – za każdy odjęte zostaną 2 zdobyte dotychczas punkty. Drużyna może zrezygnować z wykonania zadania bonusowego.

e) Zaliczenie gry przez daną drużynę następuje po odnalezieniu, w określonym czasie, wszystkich baz oraz zaliczeniu przypisanych im działań.

f) **Dodatkowe punkty przyznawane będą za:**

- kolejność dotarcia do mety: max. 15 punktów( 15 - drużyna która pierwsza dotarła na metę, 14 – kolejna ,itd. ) Drużyna otrzyma punkty za kolejność dotarcia do mety jedynie w przypadku zaliczenia wszystkich baz
- odnalezienie skarbów ukrytych na terenie rozgrywania gry – 10 punktów za każdy odnaleziony skarb
- dotarcie całej drużyny na warsztat pieszo bądź rowerami ( całość trasy lub jej fragment) udokumentowane filmem lub zdjęciami z trasy ( 10 punktów ). Prawo do przyznania dodatkowych punktów drużyna zgłasza podczas rejestracji.

g) Organizatorzy, po zsumowaniu zdobytych punktów ( na podstawie złożonych na mecie kart startowych ), ogłaszają wyniki gry: nagrodami premiowane są trzy drużyny.

h) Na zakończenie , dla wszystkich uczestników, przygotowane będzie spotkanie integracyjne z ogniskiem i poczęstunkiem.

7. Informacje dodatkowe:

a) Drużyny poruszają się po terenie BCU i parku wyłącznie pieszo, strategia oraz kolejność zaliczania zadań zależy od decyzji drużyny.

b) Organizatorzy nie odpowiadają za rzeczy uczestników pozostawione bez opieki

- c) Drużyny docierają na miejsce wydarzenia / gry terenowej pod opieką nauczyciela /li ze szkoły macierzystej
- d) Poprzez nadesłanie zgłoszenia uczestnicy wyrażają zgodę na:
  - wzięcie udziału w grze na zasadach określonych niniejszym regulaminem
  - robienie zdjęć, nagrywanie oraz późniejsze wykorzystanie wizerunku uczestników ( strona internetowa , wydawnictwa, informacje prasowe i promocyjne)
- e) Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zachowanie uczestnika niezgodne z powszechnie przyjętymi normami oraz niniejszym regulaminem. W przypadku łamania zasad, oszukiwania i niszczenia elementów użytych do przygotowania gry – drużyna zostanie zdyskwalifikowana.
- f) Wszelkich informacji nt organizacji -**Zielonej Majówki z Konarskim** udziela sekretariat Branżowego Centrum Umiejętności w Kluczkowicach – 885 363 800 lub e-mail bcuklucz@o2.pl.

**FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY –  
warsztaty dla uczniów szkół podstawowych „Zielona Majówka z Konarskim”**

Poprzez podpisanie zgłoszenia uczestnicy wyrażają zgodę na:

- wzięcie udziału w grze na zasadach określonych regulaminem
- robienie zdjęć, nagrywanie oraz późniejsze wykorzystanie wizerunku uczestników ( strona internetowa , wydawnictwa, informacje prasowe i promocyjne)

|                                                |                           |               |
|------------------------------------------------|---------------------------|---------------|
| <b>NAZWA SZKOŁY<br/>PODSTAWOWEJ</b>            |                           |               |
| <b>IMIĘ I NAZWISKO<br/>OPIEKUNA/ÓW DRUŻYNY</b> |                           |               |
| <b>SKŁAD DRUŻYNY</b>                           |                           |               |
| <b>IMIĘ I NAZWISKO</b>                         | <b>FUNKCJA W DRUŻYNIE</b> | <b>PODPIS</b> |
| 1.                                             | kapitan                   |               |
| 2.                                             |                           |               |
| 3.                                             |                           |               |
| 4.                                             |                           |               |
| 5.                                             |                           |               |
| 6.                                             |                           |               |
| 7.                                             |                           |               |
| 8.                                             |                           |               |
| 9.                                             |                           |               |
| 10.                                            |                           |               |

Pieczęć szkoły

Pieczęć i podpis dyrektora szkoły

\*skan niniejszego zgłoszenia należy przesać mailem na adres [bcuklucz@o2.pl](mailto:bcuklucz@o2.pl) do dnia 14 maja 2026 r. (I grupa) oraz 21 maja 2026 r. (II grupa). Oryginał karty należy złożyć w momencie rejestracji drużyny w dniu imprezy.